

Org A: Chybí nám šifra, nemáš něco?

Org B: Jasně, mám jeden nápad, co pracuje s písmenem T. Bude ale malinko deformovaný.

Org A: Jak deformovaný?

Org B: No jenom T kousek prodloužím jeho ramena, aby byla obě dlouhá jako jeho dřík. T bude širší než jak jej obvykle píšeme. Upravím radši logo, abys měl jasno.

Org A: Ok, na změnu loga nemusí hráči být bůhvíjak všímaví. Kam tím ale míříš?

Org B: Nejdřív nakreslíš jedno písmeno a pak jej budeš krok po kroku množit. Každý krok začneš označením všech ramen, co mají volné konce – z nich budou nové dříky. No a pak ty dříky doplníš, aby vždycky nová ramena vybíhala z volných konců původních ramen ven. V prvním kroku napíšeš jedno písmeno, v druhém doplníš dvě...

Org A: Pak čtyři, osm, šes...

Org B: Právě že ne. Občas se můžou dvě ramena sejít v jednom bodě. Z nich pak neuděláš nové dříky, tj. nějací adepti na pokračování se eliminují.

Org A: Rozumím. A kdy s kreslením oněch písmen skončím? Kolik jich je dohromady?

Org B: Ptáš se dobře. Můžu říct, že po několika krocích tvůj obrázek uzavře právě 25 polí a v rozích budou jen 4 volná ramena. Pak vybereš správnou možnost, jak polím přiřadíš abecedu.

Org A: Nejsi hňup? To je 25! způsobů! Hráči přece nemají nekonečno času.

Org B: Furt jen vyrušuješ. Náhodné střelení bych ani já v šifře samozřejmě nechtěl. Podívej, kde je první napsané T. Vlevo od něj je M a vpravo zase B. Jinak ber v potaz, že vymýšlíme šifru číslo jedenáct, tzn. nevadí, když na ní na pár hodin zkysnou.

Org A: Můžu ale něco navrhnout? Zdá se mi, že by šlo vymyslet x způsobů, jak šifra vypadá. A já nechci, aby hráči našli jen text. Tuším, že by šifře vdechla život forma dialogu.

Org B: Dobrý nápad. Pro vyšší komfort dáme do šifry hodně nápověd, to ničemu neuškodí. Každý paragraf tam ponese nějakou informaci, aby hráči poznali, co je a co není balast. Lákalo mě, že v pomůckách T napíšeme pozměněné, ale už jsem je vysázel tradičním způsobem.

Org A: Každopádně pěkný návrh, tleskám. První draft graficky doladíme, ale šifra vypadající jako dialog TNOU 25 bezpochyby vylepší. My za dialog získáme Cenu Thálie a hráči získají ozrcadlením USDJSUYVRVYAEYKRBYUIAKSFSCMFYChAYORKFY polohu další šifry.

Org B: Final tweak: wtf dafuq? Turn in hint: q up, w down.